

扑克锦标赛规则

一般概念

1. 场地决策

游戏的最大利益和公平性是决策的重中之重。偶尔出现的特殊情况可能需要以公平为优先考虑的决策，这些决策将优先于技术规则。场地决策是最终决定。

2. 闲家责任

闲家应该核实注册信息和座位分配，保护自己的手牌，明确表达自己的意图，跟随游戏进程，按顺序行动，捍卫自己的行动权，确保牌和筹码摆放正确，保持手中有活牌时留在桌子旁，如果发现错误应该立即报告，必要时呼叫计时，及时换桌，跟随一个闲家到下一手牌，了解并遵守规则，遵守适当的礼仪，总体上有助于维持比赛的秩序。

3. 锦标赛扑克官方术语

官方的下注术语是简单、明确、历史悠久的声明，如：下注、加注、跟注、弃牌、过牌、全押、补满和底池（仅限底池限注）。地区性的术语也可以符合这个标准。此外，闲家在面对行动时必须谨慎使用手势；敲打桌子表示过牌。闲家有责任明确表达自己的意图：使用非标准的术语或手势将由闲家承担风险，并可能导致不符合闲家意图的裁决。另请参阅规则2和41。

4. 电子设备和通信

闲家不得在牌桌旁打电话。其他人不应该听见任何铃声、音乐等。赌场规则适用于其他类型的电子设备和通信。

5. 官方语言

只允许使用英语。

座椅、休息桌和平衡桌

6. 随机正确座位

锦标赛和卫星赛的座位将被随机分配。如果一个闲家坐在错误的座位上但筹码堆叠正确，闲家将移动到正确的座位，并携带当前的筹码堆叠。

7. 候补、延迟注册和重新参赛

候补闲家、迟到注册的闲家和重新购买的闲家将购买满筹码堆叠，并随机坐在任何位置，并参与发牌，除了位于小盲和按钮之间的位置。

8. 特殊需求

如果可能，将为有特殊需求的闲家提供便利。

9. 解散桌

来自解散桌的闲家将通过两个步骤的随机过程分配新的桌子和座位。闲家可以得到任何座位，包括盲注或按钮，并参与发牌，但不能坐在小盲和按钮之间。

A. 在混合游戏中（例如：**HORSE**），当游戏从德州扑克变为七张扑克时，在最后一手德州扑克结束后，按钮会移动到如果下一手是德州扑克时的位置，并在七张扑克期间保持冻结状态。在七张扑克中移动的闲家是在那一手如果游戏是德州扑克时会是**大盲注**的闲家。当切换回德州扑克时，按钮会从冻结的位置重新开始。

B. 将通过预先确定的程序指定从哪个牌桌上移出闲家。

C. 在闲家数量不足的情况下，全桌游戏将在比闲家最多的桌子少3名或更多的桌子上停止。在其他格式中（例如：6人桌和快速赛事），由裁判员自行决定是否停止比赛。裁判员可以放弃停止比赛，放弃不算作重新发牌。随着比赛的进行，裁判员可以自行决定更紧密平衡桌子的方式。

10. 决赛桌上的闲家人数

最终桌上的闲家数量在所有情况下都将是9名闲家，除非在10名闲家中出现**双重淘汰**或**6人桌**比赛，此时将有6名闲家。

底池/摊牌

11. 声明。摊牌时以牌面为准

牌在摊牌时决定胜负。在摊牌时口头声明的牌值不具有约束力，但故意错误宣布手牌可能会受到处罚。无论是否参与手牌的闲家都应该在他认为有关阅读手牌或分奖池方面出现错误时发声。

12. 出示牌和废除获胜手牌

A. 正确出示牌是指1)将所有的牌都翻开摊在桌子上，2)让荷官和闲家能够清晰地看到手牌。"所有牌"（All cards）意味着在德州扑克中的两张底牌，在奥马哈中的所有4张底牌，以及在7卡斯达德中的所有7张牌等。

Metropolitan
CASINOS

ALEA
GLASGOW

ALEA
NOTTINGHAM

EMPIRE
CASINO

RE
IDEN
VOU

MANCHESTER
MANCHESTER'S NUMBER ONE CASINO

SPORTSMAN
MANCHESTER'S NUMBER ONE CASINO

扑克锦标赛规则

B. 在摊牌中，闲家必须在等待读牌时保护自己的手牌（另见规则60）。如果闲家没有完全放牌，而自以为以为赢了，风险自负。如果牌没有被100%识别，而裁判认为手牌没有被清晰地展示，那么闲家对底池没有任何要求。裁判对手牌是否被充分地摊出的决定是最终决定。

C. 荷官不能淘汰一个正确摊出且明显是赢家的手牌。

13. 摊牌时的活牌

亮牌比赛时，将未亮出的牌面朝下弃掉并不会自动作废；如果仍然可以100%被识别，闲家可以改变主意并亮出其牌。只有当牌被荷官推入弃牌堆时，才会被作废。

14. 全部筹码下注者必须亮出手牌

一旦有闲家全部筹码下注，并且所有其他参与的闲家的下注动作都已完成，所有闲家必须立刻亮出手牌。

任何已经全部下注或者跟注全部下注的闲家，在亮出手牌前不能把手牌弃掉。主池和边池中的所有手牌都必须被亮出并且保持活牌状态。

15. 非全部筹码下注的摊牌

A. 在非全部筹码下注的摊牌中，如果闲家不自动亮出手牌或者弃掉手牌，裁判可以强制规定摊牌的顺序。在最后的下注回合（最后一张公共牌）上最后一个采取激进行动的闲家必须首先亮出手牌。如果最后的下注回合上没有下注，那么在摊牌时必须首先亮出手牌的是在这种情况下会首先行动的闲家（例如，在翻牌游戏中是位于按钮左侧的第一个闲家，在梭哈游戏中是展示最高手牌的闲家，在拉兹游戏中是展示最低手牌的闲家等等）。

B. 如果在非全部筹码下注的摊牌中，除了一个闲家之外的所有闲家都盖住手牌不亮出，那么最后还有手牌的闲家获胜，他不需要展示自己的手牌。

16. 请求查看手牌

A. 在摊牌时，如果闲家已经没有手牌，或者把手牌盖住并以面朝下的方式弃掉，就失去了请求查看其他闲家手牌的权利或特权。

B. 如果在河牌圈下注，任何跟注者都有权要求查看最后一个采取激进行动的闲家的手牌（“付费看手牌”），前提是跟注者保留或已经亮出了自己的手牌。对于其他请求，比如要求查看其他跟注者的手牌，或者在河牌圈没有下注的情况下的请求，由裁判酌情处理。

17. 摊牌时打全场公共牌

为了参与争夺底池，闲家必须摊出所有底牌（见规则12-A）。

18. 分配奇数筹码

首先，奇数筹码将被分成闲家投入游戏的最小面额。A) 在牌桌游戏中，如果有两个或更多的高牌或低牌手：奇数筹码归给位于按钮左侧的第一个座位。B) 在梭哈、拉兹和如果梭哈/8中有2个或更多高低牌手：奇数筹码归给最佳5张牌手中花色最高的高牌。C) 高低分拆：总奖池中的奇数筹码归给高牌一方。D) 如果相同的手牌同时获胜高牌和低牌（例如：两个奥马哈/8轮车），则奖池尽可能平均分配。

19. 边池

每个边池将单独分配。

20. 有争议的底池

对于已结束的底池，争议权利在新一手牌开始时结束（参见规则21）。如果一手牌在休息期间结束，那么在奖池分配后的1分钟内争议的权利也将结束。

一般程序

21. 新一手和新限制

新的级别直到倒计时归零之前不会宣布。新级别适用于下一手牌。一手牌从第一次洗牌、洗牌机按钮的按下，或荷官发牌开始。

22. 筹码比赛和计划的换色

A. 在计划的换色时，筹码将从座位1开始比赛，每位闲家最多可获得一枚筹码。闲家不能被比赛淘汰：在比赛中输掉最后一枚筹码的闲家将获得仍在游戏中的最低面额筹码1枚。

B. 闲家必须确保他们的筹码完全可见，并鼓励他们亲眼目睹筹码比赛。

C. 如果在比赛后，闲家仍然拥有已移除的面额筹码，则它们将以等值的当前面额筹码进行兑换。已移除的面额筹码如果总额未达到仍在游戏中的最低面额，则将被移除，不予赔偿。

23. 让牌和筹码保持可见、可计数和易管理。自由换色

A. 闲家有权合理估计对手的筹码数量；因此，筹码应存放在可计数的筹码堆中。TDA建议每个标准堆叠包含20个筹码。更高面额的筹码必须随时可见且可识别。

Metropolitan
CASINOS

扑克锦标赛规则

B. 赛事总控制游戏中的筹码数量和面额，并可以自行决定进行筹码换色。自由的筹码换色必须宣布。

C. 闲家必须始终将活牌保持在明显可见的位置。

24. 套牌变更

牌组变更将在荷官推牌或等级变更时进行，或者按照赌场规定进行。闲家不得要求更换套牌。

25. 重新购买

闲家不得错过一手牌。如果闲家在一手牌之前宣布意图重购，则将使用筹码进行重购。

26. 请求计时

可以在合理的时间内才能批准启动计时器。在比赛中，任何闲家都可以请求计时器。如果工作人员批准了请求，闲家有最多50秒的时间来行动。如果在时间用尽之前没有采取行动，将进行10秒的倒数计时。如果闲家在计数结束之前没有采取行动，那么这手牌将被视为无效。平局将归于闲家。裁判可能会缩短允许的行动时间并采取其他措施，以适应比赛形式并制止持续的延误。另请参阅规则2和规则64。

27. 兔子狩猎

兔子狩猎或者展示手牌，以示如果手牌没有结束将会出现的卡牌，是不允许的。

闲家在场/有资格获得手牌

28. 在座位上

当初次发牌时，闲家必须在自己的座位上，以保持手牌有效。如果闲家不在座位上，但在发牌时被分到牌局中，他不能看自己的牌，而且手牌会在初次发牌后立即无效。他必须支付盲注和底注，如果发到7张牌的起始牌，他必须支付起始底注。闲家必须在自己的座位上才能请求计时。在这里，“在座位上”指的是在闲家椅子的可触及范围内。此规则不意味着鼓励闲家在参与手牌时离开座位。在梭哈（Stud）游戏中，赌场规定在某些情况下可能需要额外发牌给那些无效的手牌。

29. 在桌上，有待采取行动

闲家在手牌仍然有效（包括已全注或完成下注的闲家）必须等待摊牌结束之前保持在桌旁。离开桌子会影响保护自己的手牌和跟踪游戏进程，可能会受到处罚。

按钮/盲注

30. 死按钮

锦标赛将使用死按钮。

31. 躲开百叶窗

有意从破产桌转移时故意逃避任何盲注的闲家将受到处罚。

32. 对决中的按钮

在对决中，小盲位有按钮，最后发最后一张牌，并在所有其他下注轮次中最后行动。在开始对决时，可能需要调整按钮位置，以确保没有闲家连续两次有大盲位。

交易规则

33. 错误交易

A. 错误交易包括但不一定限于：1) 首次发牌时有2张或更多盒装牌；2) 第一张牌发到错误的座位；3) 发给无权获得手牌的座位的牌；4) 发放有权获得手牌的席位；5) 在梭哈中，如果前2张向下的牌中有任何一张因荷官错误而暴露出来；6) 在翻牌游戏中，如果前两张牌中的任何一张或任何其他2张向下的牌被荷官错误暴露出来。赌场标准适用于抽奖游戏（例如：低牌）。

B. 闲家可以在按钮上连续获得2张牌。

C. 在一次发牌错误时，重新发牌是完全重播：位置不变，不会有新闲家加入，下注限制保持不变。牌会被重新发给因处于处罚状态或因原始发牌未在座位上的闲家，然后他们的手牌被作废。对于因处罚而参与的闲家，原始发牌和重新发牌算作一手，而不是两手。

D. 一旦发生重大行动，就不能宣布失误；牌必须继续（见规则34）。

34. 实质性行动

实质动作要么是A)依次进行任意2个动作，其中至少一个将筹码放入底池（即除了2个支票或2个弃牌之外的任意2个动作），要么B)依次有3个动作的任意组合（检查、下注、加注、跟注、弃牌）。参见规则33-D和39-B。

35. 四张底牌和过早的牌

如果翻牌区有4张牌而不是3张，无论是否被暴露，都应呼叫裁判。然后，荷官将4张牌面朝下洗牌，裁判随机选择其中一张作为下一张烧牌，而其他3张成为翻牌。对于过早发放的牌，请参阅建议程序5。

Metropolitan
CASINOS



扑克锦标赛规则

玩法：下注和加注

36. 投注方法:口头和筹码

- A. 押注可以通过口头宣告和/或推出筹码来进行。如果闲家两者都做，以哪个动作先发生来确定押注。如果同时进行，清晰且合理的口头宣告优先，否则筹码生效。
- B. 口头宣告可以是一般性的（“跟注”，“加注”），也可以是特定金额（“一千”），或者两者都包括（“加注，一千”）。
- C. 对于所有下注规则，仅宣告特定金额与默默推出相同金额是等效的。例如，宣告“两百”与默默推出200筹码是相同的。

37. 按顺序行动

- A. 闲家必须按顺序口头宣告和/或推出筹码来行动。按顺序的行动是有约束力的，并将留在底池中的筹码托付给底池。
- B. 闲家必须等待明确的下注金额才能行动。例如，在无限德州扑克中，A说“加注”（但没有金额），而B迅速弃牌。B应该等到A的加注金额明确之后才能行动。

38. 约束性宣告/在顺序中的低筹码跟注

- A. 在顺序中的一般性口头宣告（如“跟注”或“加注”）使闲家必须完全参与当前的行动。
- B. 闲家通过未首先宣告“跟注”而宣告或推出低于跟注金额的筹码来进行低筹码跟注。如果在顺序中面对以下情况之一：1）与任何单个闲家的对决中有下注，或者2）在多人对决中的任何回合中有开盘下注，那么低筹码跟注是强制性的全额跟注。在其他情况下，由裁判的裁量适用。在盲注游戏中，发布的大盲是第一轮的开盘下注。全程加注按钮大大减少了低筹码跟注的频率（请参阅建议程序1）。此规则解决了闲家必须进行全额跟注的情况以及在裁判的裁量下，则可以放弃低筹码下注并弃牌的情况。

39. 顺序外行动 (OOT)

- A. 任何顺序外行动（检查、跟注或加注）都会受到处罚，如果顺序外闲家的行动没有改变，则该行动是约束性的。合法闲家的检查、跟注或弃牌不会改变行动。如果行动发生改变，则顺序外的行动不再约束性；任何下注或加注将退还给没有采取进攻行动的顺序外闲家，这意味着只允许跟注或弃牌。顺序外的弃牌是约束性的。

- B. 被顺序外行动跳过的闲家必须捍卫其行动权。如果有合理的时间，并且被跳过的闲家在他左边发生顺序外行动之前没有发言（第34条规则），则顺序外的行动是约束性的。工作人员将决定如何处理被跳过的牌。
- C. 所有筹码都位于顺序外的行动将被视为有效，闲家可能会根据裁判的礼仪裁定受到处罚。

40. 下注方式

可接受的标准下注方式包括：A）说“跟注”；B）推出与跟注相等的筹码；C）默默推出一张高于跟注的筹码；或D）根据多筹码规则（第45条规则）默默推出多张与跟注相等的筹码。默默下注相对于下注的筹码相对较小（例如：盲注2k-4k，A下注50k，B然后默默地推出1k筹码）是非标准的，强烈不鼓励，可能会受到处罚，并将由裁判酌情解释，包括被判定为完全跟注。

41. 加注方式

在无限或底池限注的游戏中，加注必须采用以下方式之一：A）一次性推出完整数额的筹码；B）在推出筹码之前口头宣布完整数额；或C）在推出与跟注数额相等的筹码之前口头宣布“加注”，然后在一个额外的动作中完成加注。在选项C中，如果首先推出的筹码不是跟注数额的精确数额，但小于最低加注数额，则将被判定为最低加注。闲家有责任明确表明他们的意图。

42. 加注数额

- A. 加注必须至少等于当前下注轮中最大的之前下注或加注数额。如果闲家加注数额达到或超过了当前下注轮中最大的下注数额的50%或更多，但小于最低加注数额，他必须进行一个完整的最低加注。如果少于50%，除非首先宣布“加注”，否则将被视为跟注（见规则36-C）。例如：无限德州扑克，起始下注是1000，口头宣布“一千四百”或静静地推出1400的筹码都将被视为跟注，除非首先宣布加注。
- B. 在没有其他澄清信息的情况下，宣布“加注”和金额的总下注数是总下注数。例如：A以2000的底注开牌，B宣布“加注，八千”。总下注数为8000。

43. 重新开注

在无限注和底池限注中，对于已经采取行动并且在行动回归时没有面临至少全额加注的闲家，低于全额加注的全押下注不会重新开始投注。在限制中，对于已经采取行动的闲家，至少需要全额加注的50%才能重新开启投注。

Metropolitan
CASINOS

扑克锦标赛规则

44. 超大筹码投注

当面临一个下注或盲注时，推出一个超大筹码如果没有首先宣布加注，则被视为跟注。要使用一个超大筹码加注，必须在筹码触及桌面之前宣布加注。如果宣布了加注但没有具体金额，那么加注金额将是该筹码允许的最大值。如果没有面临下注，那么在在没有声明的情况下推出一个超大筹码将被视为下注该筹码的最大值。

45. 多筹码投注

当面临下注时，除非首先宣布加注，否则多枚筹码的下注如果每一枚筹码都需要用来进行跟注，则被视为跟注；也就是说，仅移除最小面额的筹码之一将留下不足以进行跟注的金额。例如：翻牌前，盲注是200-400：A总共加注到1200（加注800），B放出两枚面额为1000的筹码但没有宣布加注。这只能算是跟注，因为移除一枚1000的筹码后，留下的金额不足以跟注（1200）。如果仅仅移除最小面额的筹码之一将使下注金额等于或多于跟注金额，则根据第42条规则中的50%标准来进行规定。

46. 未回收的先前下注筹码

A. 如果一名闲家在面临加注时下注，而该闲家面前的筹码尚未从之前的下注中回收，那么“先前”的筹码（以及任何应找的零钱）可能会影响他的动作是否被判定为跟注或再加注。由于存在多种可能性，因此闲家在将新筹码放在尚未从之前的下注中回收的筹码之上之前应宣布他们的下注意图。

B. 如果面对行动，显然撤回之前的下注筹码会绑定闲家跟注或加注。

47. 允许的加注次数

在无限和底池限制游戏中，加注次数没有上限。在限制游戏中，即使在只剩下两名闲家时，也有加注次数的限制；这个限制是由赌场规定的底池上限来确定的。

48. 接受的操作

扑克是一个需要警觉和持续观察的游戏。在叫注的闲家确定对手下注的正确金额之前，无论其他人说什么，都是叫注者的责任。如果叫注者要求数筹码数量但从荷官或其他闲家那里得到了错误的信息，然后推出了那个错误的数量，那么叫注者已经接受了正确的操作，并需要遵守正确的赌注或全押金额。就像所有情况一样，裁判员可以根据裁判员的裁定适用规则1。

49. 底池大小和底池额注

- A. 在底池限注中，闲家有权要求计算底池的大小。荷官不会在定限注和无限注中计算底池。
- B. 在翻牌前，短缺的全下盲注不会影响最大底池限注的计算。在翻牌后，注码将基于实际底池的大小。
- C. 声明“我注底池”在无限注中不是有效的注码，但它会约束闲家下出有效的注码（至少是最小注），并可能会受到处罚。如果闲家面对一个注码，则必须下出有效的加注。

50. 引发讹注和加注

荷官将会宣告讹注和加注。

51. 非标准和不明晰的投注

闲家使用非官方的下注术语和手势将自行承担风险。这些可能被解释为与闲家本意不符。如果一个宣告的下注（数额）可以合理地有多重含义（例如无限注德州扑克中，盲注为200-400，闲家宣告“我下注五”，不清楚“五”是指五百还是五千），荷官将立即尝试与闲家澄清下注数额 - 如果闲家没有明确说明并且他们的意图仍然模棱两可，那么裁判将决定下注数额。反复出现的模棱两可的宣告行为可能会受到不良礼仪的处罚。请参阅规则2、3、41。

52. 非标准弃牌

在最后的下注轮结束之前，如果没有闲家对你下注（例如，面对一次让牌或者在后翻之后首先行动），在行动顺序内弃牌或者在行动顺序外弃牌都是有约束力的，会受到处罚。

53. 条件性陈述

关于未来行动的条件性陈述是非标准的，强烈不建议使用。裁判可酌情决定是否具有约束力和/或受到处罚。例如：“如果 - 那么”这样的陈述，比如“如果你下注，我就会加注”。

54. 对手筹码堆数量

闲家有权合理估算对手的筹码堆数量（规则23）。只有在轮到你行动且你面对全押下注时，你才可以要求更精确的计数。全押的闲家不需要自己计数；在请求时，荷官或裁判将进行计数。适用接受的行动规则（见规则48）。可见和可计数的筹码堆规则（规则23）极大地有助于准确计数。。

Metropolitan
CASINOS

ALEA
GLASGOW

ALEA
NOTTINGHAM

EMPIRE
CASINO

RED
DOG

MANCHESTER
MANCHESTER'S NUMBER ONE CASINO

SPORTSMAN

扑克锦标赛规则

55. 以期望找零的方式下大注

不应使用投注来获得零。超出预期赌注的金额可能会让牌桌上的所有人感到困惑。所有默默推出的筹码都有被计入投注的风险。示例：开场赌注是325比A，有人默默地下了525（一个500和一个25），预计会有200个变化。根据多筹码规则（规则45），这是对650的加注。

56. 使用后发现的筹码全押

如果A全押下注，而在有闲家跟注后发现隐藏的筹码，裁判将决定这些隐藏的筹码是否属于接受的行动（规则48）。如果不是行动的一部分，如果A获胜，则将不会得到这些筹码的奖励。如果A输了，这些筹码也无法挽回，裁判可能会将其授予获胜的跟注者。

玩法：其他

57. 筹码超出视线并在途中

TDA建议房屋提供架子或袋子，以便在需要时运输薯条。闲家不得以使筹码脱离视线的方式持有或携带筹码。这么做的闲家将会丧失这些筹码，并可能被取消比赛资格。被丧失的筹码将会被移出比赛。TDA建议赌场在需要时提供筹码架或袋子来携带筹码。

58. 失物招领筹码

丢失和找到的筹码将退出游戏并返回到锦标赛库存中。

59. 意外弃牌/弃牌的梭哈手牌

闲家必须随时保护自己的手牌，包括在等待手牌被阅读时的展示。如果荷官误将一手牌弃掉，或者在裁判判断下一手牌被弄脏且无法百分之百确定身份时，闲家无权寻求补偿，不得要求退还下注。如果闲家进行了一次下注或加注，而没有被跟注，那么未被跟注的金额将退还给他。如果一手牌被弄脏但仍然可以确定身份，那么尽管在过程中被暴露的牌仍然有效。

60. 梭哈扑克中的废牌和弃牌

在梭哈扑克中，如果一名闲家在面对行动时翻开上牌，那么这手牌将被宣布无效。在梭哈扑克中，适当的弃牌方式是将所有上牌都背面朝下翻过来，并将它们全部推向前方。

礼节和处罚

61. 没有披露

闲家必须时刻保护锦标赛中的其他闲家。因此，无论是否在手牌中，闲家都不得：

1. 揭示活牌或已弃牌的手牌内容，

2. 随时提供建议或批评玩法，

3. 阅读未被亮出的手牌。

一人一手的规则生效。这个规则禁止向其他闲家、顾问或旁观者展示手牌或讨论策略等行为。

62. 露出卡片并正确折叠

在有待行动的情况下暴露自己的牌的闲家可能会受到处罚，但不会被认为手牌无效。处罚将在手牌结束时生效。在弃牌时，应将牌低低地推到桌子上，而不是故意暴露或高高抛起（称为“直升机式”）。另请参阅规则60。

63. 道德游戏

扑克是一种个人游戏。软玩将导致处罚，可能包括筹码的没收和/或取消资格。筹码倾销和其他形式的合谋将导致取消资格。

64. 违反礼节

重复违反礼节将受到处罚。例子包括但不限于：游戏持续延迟、不必要地触摸其他闲家的牌或筹码、反复不合时宜地行动、在荷官无法触及的地方下注、滥用行为和过度喋喋不休。

65. 警告、处罚和取消资格

- A. 处罚选项包括口头警告、一个或多个“错过的手牌”、一个或多个“错过的回合”和取消资格。错过的回合的计算方式如下：对犯规者给予处罚时，根据桌上每位闲家（包括他在内）的数量乘以处罚回合数量，犯规者将错过一手牌。对于重复违规行为，将采取逐步升级的处罚。处于离开桌子或受罚状态的闲家可能会因未下盲注或未下底池注而被淘汰出比赛。
- B. 如果闲家在行动进行中暴露了任何一张牌，将牌扔到桌子外，违反了一人一手的规定，或发生了类似的事件，都可能会引发处罚。对于软玩、滥用、扰乱行为或作弊行为将予以处罚。
- C. 受到处罚的闲家必须远离桌子。牌会发到其座位，其盲注和底池注会被下注，并且在每次初始发牌后其手牌都会被弃置。在七张牌扑克游戏中，如果拿到底池前注牌，则必须下注底池前注。
- D. 被取消资格的闲家的筹码将被从游戏中移除。

Metropolitan
CASINOS



扑克锦标赛规则

RP-1.全押按钮

建议使用全押按钮清晰地表示闲家的赌注是“全押”。按钮应由荷官保管（而不是每位闲家）。当闲家全押时，荷官将全押按钮放在闲家面前，供其他闲家全桌清晰可见。

RP-2.引入赌注应谨慎

在桌子周围的闲家轮流带入筹码作为下注和加注的过程是不好的操作方式。赌注堆栈的减少可能会影响行动，引发混乱并增加错误的风险。TDA建议荷官只有在需要计数时才触碰闲家的赌注。只有当前面临行动的闲家可以要求荷官带入筹码。

RP-3.个人物品

桌牌面对于管理筹码堆栈、发牌和下注十分重要。桌子及其周围的空间（腿部空间和通道）不应被非必要的个人物品混乱。每个牌局室应明确显示其关于可以或不可以比赛区域使用的物品的政策。

RP-4.无序的发牌堆

当一手牌还需要发牌而发牌堆被意外掉落且似乎可能被打乱时：1）首选尝试重建发牌堆的原始顺序（如果可能的话）；2）如果不可能，尝试使用仅包括发牌堆牌（而不包括弃牌和之前的烧牌）创建一个新的发牌堆。这些牌应该被洗牌、切牌，然后使用新的发牌堆继续游戏；3）如果当发牌堆掉落时，它被混在弃牌和烧牌中，那么将发牌堆、弃牌和烧牌一起洗牌，然后切牌。然后使用新的发牌堆继续游戏。

RP-5.过早发牌

在上一轮行动结束之前，有时会错误地提前发出公共牌和烧牌。以下是处理这些情况的一般程序：

- 对于提前发出的翻牌，翻牌的底牌保留为烧牌。提前发出的翻牌被放回牌堆，并重新洗牌。然后从重新洗牌的牌堆中重新发放翻牌（不再烧牌）。
- 提前发出的转牌被放到一边。再烧一张牌，通常的河牌被用作新的转牌。在转牌轮结束后，提前发出的转牌被放回牌堆中，然后重新洗牌，接着发一张河牌，而不再烧牌。

C. 提前发出的河牌被放回到剩下的牌堆中，而提前发出的河牌保留为河牌。一旦转牌轮结束，就重新洗牌，然后发出河牌，而不再烧牌。

D. 对于梭哈牌中的提前发出的牌，会额外发出一些牌，并将它们和提前发出的牌一起放到一边，以代表剩下的活跃闲家的整个回合的牌。一旦该回合的行动结束，下一张牌会被烧掉然后正常发放。一旦到达最后一轮，放在一边的提前发出的牌和额外发出的牌将被放回到牌堆中。然后重新洗牌，然后发放最后一轮的牌。

RP-6.闲家高效进行

为了尽量不错过盲注或不必要地延误比赛，移动因解散桌子和平衡而需要的闲家应该迅速进行。如果可能的话，闲家应该有用于筹码运输的筹码架，应该进行足够的兑换筹码，以便闲家不必携带不必要多的筹码（参见规则9、10和57）。

RP-7.荷官推盘的时机

TDA建议在计划的休息或级别更改前，荷官暂停推筹码的动作90秒。这可以避免在比赛的关键阶段时间耗尽。

第9条规则：换桌，两步骤随机过程。

两步随机或“双盲”过程可确保在分配新的座位分配时不会出现偏袒行为。其中一个过程的示例：1）向要换桌的闲家展示新的座位卡，然后将卡片面朝下混洗并堆叠起来；2）然后，荷官向每位闲家发一张明牌。然后按照明示的最高牌的闲家，按照花色顺序发放座位卡。

第14条规则：全下亮牌。

“一旦有闲家全下，而所有其他闲家在该手中的所有下注行动已结束，就会立即亮出所有的牌”。这个规则意味着当至少有一名闲家全下并且其他闲家没有进一步下注的机会时，所有闲家的明牌都将立即翻开。不要等到亮牌才翻开明牌；不要等到边池分出来才翻开只参与主池的全下者的明牌；如果在亮牌之前在任何街道上下注行动已经结束，那么在那个时候翻开牌，然后继续发出剩余的牌。

Metropolitan
CASINOS



扑克锦标赛规则

示例1: 无限德州扑克。只剩下两名闲家。在转牌阶段，闲家A（筹码较少）全下，被B跟注。在这一点上，翻开A和B的暗牌，然后烧一张牌，翻开河牌，然后进行亮牌。

示例2: 无限德州扑克。只剩下三名闲家。在翻牌前，闲家A（筹码最少）全下，被B和C都跟注。此时不要翻开牌，因为B和C都有筹码，所以还有进一步的下注行动可能。在翻牌圈时，B和C都选择让牌，因此仍然可以进行下注，所以不要立即翻开牌。在转牌圈时，B全下注，C跟注。现在翻开所有人的手牌（A、B和C），因为没有进一步的下注可能性。然后烧一张牌，翻开河牌，然后进行亮牌。首先分配B和C之间的边池，然后分配主池。请注意：不要等到分配B和C之间的边池后才翻开A的牌。

示例3: 无限德州扑克。只剩下三名闲家。在翻牌前，闲家A（筹码最少）下注700，并被B和C跟注，他们各自还有数千筹码。此时不要翻开牌，因为B和C都有筹码，所以还有进一步的下注行动可能。在翻牌圈时，B和C都选择让牌，因此仍然可以进行下注，所以不要立即翻开牌。在转牌圈时，B下注1000，C跟注。由于B和C仍然有筹码，并且还需要发最后一张牌，因此仍然可以进行下注，所以不要立即翻开牌。在河牌圈时，B和C都选择让牌。现在翻开所有人的手牌（A、B和C），因为下注已经结束，手牌即将进入亮牌阶段。首先分配B和C之间的2000边池，然后分配主池。请注意：不要等到分配B和C之间的边池后才翻开A的牌。

第 16 条规则：要求查看手牌

示例1: 无限德州扑克。手中剩下3名闲家。在河牌轮没有下注，也没有闲家all-in。在摊牌时，闲家A将他的牌以牌面朝下的方式弃掉，荷官将其推入荒堆。B亮出了自己的手牌，展示了三张一样的牌。C将他的牌以牌面朝下的方式推到前面。B可以要求查看C的手牌，因为B已经亮出了自己的手牌。然而，B的请求由裁判决定；B没有不可剥夺的权利来查看它，因为在河牌轮上没有下注，因此他没有“付费查看C的手牌”。

既然A和C都没有亮出自己的手牌，也没有保留手牌，因此他们既不能要求查看对手的手牌。

示例2: 无限德州扑克。4名闲家。在河牌轮上，A下注1000，B跟注，C加注到5000，而D、A和B都跟注。没有闲家all-in。B亮出了自己的手牌，展示了三张一样的牌。D立刻以牌面朝下的方式弃牌，荷官将他的手牌弃掉。C开始以牌面朝下的方式推他的牌。A和B都有不可剥夺的权利要求查看C的手牌，因为1) 他们付费查看，因为C是河牌轮上的最后一个进攻者，以及2) A和B都保留了自己的手牌。D（也跟注了C）在弃牌而不亮牌时放弃了查看C的手牌的

权利。

在这种情况下，其他所有请求都由裁判自行决定，比如B要求查看A的牌（另一位跟注者的牌）。

第 18 条规则：奖励奇数筹码。

当手牌的价值相同（例如：在奥马哈/8中出现轮盘）时，奖池将尽可能均分。

示例1: 奥马哈高低分牌。两名闲家都以2-3-4-5-6的彩虹牌型赢得高牌和低牌。A有2-3-4-5-6梅花。B有2-3-4-5-6草花。奖池在被分解为最小面额后总共包含66个筹码。正确的分配方式：尽可能均匀分配；给A 33个筹码，给B 33个筹码。错误的分配方式：将整个奖池分为33高牌和33低牌。然后将来自高牌的奇数筹码给A（根据花色的高牌6梅花），将来自低牌的奇数筹码也给A（根据花色的高牌6梅花）。结果A得到34个筹码，而B只得到32个。

示例2: 7张牌梭哈高低分。两名闲家都以2-3-4-5-6的牌型赢得高牌和低牌。A有2-3-4-5-6梅花。B有2-3-4-5-6草花。A具有高牌套花（6梅花）。奖池在被分解为最小面额后总共包含66个筹码。正确的分配方式：尽可能均匀分配；给A 33个带有高牌套花的筹码，给B 33个筹码。错误的分配方式：参见示例1。

第 38 条规则：具有约束力的声明/按顺序不足叫牌

示例1: 无限德州扑克，盲注1000-2000。翻牌后，A以2000的底注开牌，B加注到8000，C悄悄地放出2000。C做了不足叫牌的动作。根据规则39-B，因为B不是开盘者（A是），而且此轮仍然是多方参与，按照裁判的裁量权，C可能会被要求进行完整的跟注，或者被允许放弃2000的不足叫牌并弃牌。

示例2: 无限德州扑克，盲注1000-2000。翻牌后，还剩下4名闲家。A以8000的底注开牌，B悄悄地放出2000。根据规则39-B，B已经进行了对底注的不足叫牌，必须完全跟注8000。

示例3: 无限德州扑克，盲注1000-2000。翻牌后，A以2000的底注开牌，B加注到8000，C宣布“跟注”。根据规则39-A，C已经进行了一般性的口头宣告（“跟注”），按顺序进行。C有义务跟注B的完整下注8000。

规则 39-B：顺序外的实质性行动 (OOT)

一位被OOT跳过的闲家必须维护其行动的权利。如果有足够的时间，而被跳过的闲家在超出顺序行动出现在其左侧之前没有发言，那么超出顺序行动将是具有约束力的。需要叫裁判来决定如何处理被跳过的手牌。

Metropolitan
CASINOS



扑克锦标赛规则

示例1: 无限德州扑克, 盲注100-200。UTG (位置3) 加注至600。当座位5提前弃牌时, 座位4被跳过了。座位6考虑片刻然后弃牌。现在有两位闲家在座位4的左边使用筹码行动。两位有筹码的闲家符合重要行动的条件 (规则34)。此外, 座位4有足够的时间可以发言并引起荷官的注意, 表明他被跳过了。座位5的超出顺序叫注现在是具有约束力的, 因为出现了重要行动的超出顺序情况, 而座位6的超出顺序弃牌也是具有约束力的 (规则52)。裁判被叫来决定座位4的手牌命运。

示例2: 无限德州扑克, 盲注100-200。还有三位闲家留下来看转牌。在荷官亮出转牌后, UTG (位置3) 以600的底注开始下注。当座位5让牌并且座位6超出顺序跟注600时, 座位4被跳过了。裁判被叫来决定座位4的手牌命运。

第 42 条规则: 当前下注回合中最大的先前下注或加注

这一行指的是在当前轮中由前一个下注者提出的最大额外行动或“最后合法递增”。当前轮是“当前街道”, 即在公共牌游戏中是翻牌前、翻牌、转牌、河牌; 在7梭哈中是第3街、第4街、第5街、第6街、第7街等。

示例1: 无限德州扑克, 盲注100-200。翻牌后, A以600的赌注开牌。B加注1000, 总共1600。C再次加注2000, 总共3600。如果D想要加注, 他必须至少加注“当前回合中最大的赌注或加注”, 即C的加注2000。因此, D必须至少再加注2000, 总共5600。请注意, D的最低加注额不是3600 (C的总赌注), 而仅为2000, 即C增加的额外加注动作。

示例2: 无限德州扑克, 盲注50-100。翻牌前, A在枪下开牌, 总共150 (赌注增加了50)。所以有一个100的盲注和一个增加总数50的全下赌注。哪个更大? 100仍然是“当前回合中最大的赌注或加注”, 因此如果B想要再次加注, 则必须至少加注100, 总共250。

示例3: 无限德州扑克, 盲注100-200。转牌时, A下注300。B推出两个500的筹码, 总数为1000 (加注了700)。C跟注需要支付1000。如果C想要加注, 必须“至少与当前回合中最大的赌注或加注相等”, 即B的加注700。因此, C的最低加注金额将为700, 总共1700。请注意, 其最低加注额不是1000, 即B的总赌注。

示例4-A: 无限德州扑克, 盲注25-50。A加注75, 总共125。请注意, 125总共= 50 (赌注) 加上75 (加注)。在这一轮中, 下一个加注必须“至少等于当前回合中最大的以前赌注或加注的大小”, 即75。

现在B以最低限度的加注 (75) 升至总计200。然后C再次加注300, 总共500。现在有一个50的赌注, 两次75的加注, 以及一次300的加注, 总计500。现在有一个50的赌注, 两次75的加注, 以及一次300的加注, 总计500。如果D想要再次加注, “加注必须至少等于当前回合中最大的以前赌注或加注的大小”, 现在是300。因此, D必须至少加注300, 总共800。**示例4-B:** 与4-A相同。对于D来说, 仍然是500, 但A只加注450, 总计500, B和C都跟注。所以有一个盲注50和450的加注。根据规则, “加注必须至少等于当前回合中最大的以前赌注或加注的大小”, 即A的加注450。因此, D要支付500, 如果D想要再次加注, 则必须至少加注450, 总计950。

第 43 条规则: 重新开注

示例1: 一系列短期全下的赌注, 总共达到了一个完整的加注, 并因此重新开启了下注: 无限德州扑克, 盲注50-100。洗牌后, A以最低的100加注。B全下, 总共125。C跟注125, D全下, 总共200, 而E跟注200。行动回到A, 他面临的总加注是100。由于100是一个完整的加注, 对于A来说, 下注被重新开启, 他可以选择弃牌、跟注或加注。请注意, B的25的增量和D的75的增量单独来看都不是完整的加注, 但将它们加在一起后, 总共形成了一个完整的加注, 从而重新开启下注, 适用于“当行动回到一个至少面临一个完整加注时的闲家”。

示例1-A: 在上述示例1结束时, A平跟200 (对A来说还要加100)。现在轮到了C, C只面临75的增量。C之前跟注125, 现在面临总共200 (75的增量)。因为75不是完整的加注, 所以C的下注不会重新开启, 并且C只能再下注75或弃牌, 不能加注。

示例1-B: 在上述示例1结束时, A加注最低限度 (100), 使C需要付出300总共。C已经跟注125, 所以需要再下注175。175超过了一个完整的加注。由于C已经行动, 并且“现在面临至少一个完整加注”, 所以下注重新开放给C, C可以在这里弃牌、跟注或再次加注。

示例2: 短时间全押, 有无限德州扑克, 盲注2000-4000。在翻牌前, 闲家A跟注大盲注并下注4000筹码。闲家B弃牌, 不参与本手牌。接着, 闲家C进行全押, 总共下注7500筹码 (相对于4000的大盲注增加了3500筹码)。然后轮到小盲注的决定, 但小盲注也选择弃牌。

示例2-A: 对于大盲注来说, 还需要下注3500筹码, 因为还没有采取行动。大盲注可以选择弃牌、跟注3500筹码, 或至少加注至总计11500筹码。大盲注选择跟注3500筹码, 接下来轮到闲家A行动, A需要面对的是3500筹码, 这不构成一个完整加注。

Metropolitan
CASINOS

ALEA
GLASGOW

ALEA
NOTTINGHAM

EMPIRE
CASINO

RED
BOULE

MANCHESTER
MANCHESTER'S NUMBER ONE CASINO

SPORTSMAN

扑克锦标赛规则

因此，闲家A只能选择弃牌或跟注3500筹码，不能再次加注，因为不符合“至少在轮到他时进行全额加注”的条件。

示例2-B：大盲注选择下注最低额（4000筹码），总计11500筹码。现在轮到闲家A决定，因为7500筹码已经超过了最低加注额，所以下注重新对闲家A开放，A可以选择弃牌、跟注或再次加注。

第45条规则：多筹码投注

“当面临一个赌注时，除非首先宣布加注，否则多筹码下注如果每个筹码都需要用来进行跟注，那么就算作一个跟注。换句话说，仅仅移除一个最小面额的筹码会导致跟注金额不足。如果仅仅移除一个最小面额的筹码会导致跟注金额等于或更多，那么根据第42条规则中的50%标准来处理该下注。”

示例1：没有筹码可被移除，仍然保留足够的跟注金额。

1-A：闲家A在翻牌后以1200开牌，B悄悄放出两张1000筹码。这是一个跟注，因为无论哪个筹码都不能被移除，仍然至少保留1200的筹码。

1-B：无限德州扑克，盲注250-500。在翻牌前，UTG加注600，总数为1100。UTG+1悄悄放出一张500筹码和一张1000筹码。这是一个跟注，因为既不能移除500筹码也不能移除1000筹码，仍然至少保留1100的筹码。

示例2：与上文的1-B示例相同，除了UTG+1闲家默默地放出了一个1000和五个100的筹码。其中四个100的筹码可以移除，仍然留下1100的叫注额。因此，这将受到第41条规则的约束。最小加注是600。600的50%是300。因此，如果UTG+1放出了1400或更多的筹码，将被要求进行一个完整的加注，总额为1700。由于UTG放出了1500，必须在此例子中加注。

示例3：与上文的示例2相同，不同之处在于UTG+1闲家默默地放出了一个1000和三个100的筹码。其中两个100的筹码可以移除，仍然留下1100的叫注额，因此受到规则41的约束。由于闲家未放出至少最低加注的50%，这个下注被判定为跟注，200筹码将退还给闲家。

第51条规则：非标准和不明晰的投注

“此外，每当一个宣布的下注可能有多个合理的含义时，将判定为较低的价值。”

如果一个宣布的下注在技术上有多价值，裁判可以运用自己的判断来确定哪个价值是最合理且对游戏最有利的。决策因素可能包括但不限于以下考虑因素：1) 将其保持在较低金额以执行下注纪律，2) 最近的下注增量和3) 下注值与当前奖池大小的关系。

示例1：无限德州扑克，盲注为75-150。闲家A和B分别是小盲注和大盲注。闲家C、D和E跟注150的大盲注。奖池中有675筹码。闲家F宣布“加注，五”，然后慢慢伸手拿了一张5000筹码并将其推出。宣布在筹码推出之前，因此“五”的宣布决定了下注额。之前的下注增量都是100的倍数，而奖池的大小仅略大于500。虽然在这里500和5000都在技术上是可行的下注额，但500更符合最近的下注动作和奖池大小，有助于执行下注纪律。

示例2：无限德州扑克，盲注为75-150。翻牌前奖池中有3200筹码。翻牌后，闲家A以2000的筹码开牌。闲家C、D和E跟注。现在奖池中有11200筹码。在转牌时，闲家A宣布“下注，五”，然后推出一张5000筹码。虽然在这里500和5000在技术上都是可行的下注额，但5000更符合最近下注动作（以1000的倍数递增）和奖池大小，奖池大小为11200，是A下注额的两倍以上。尽管如此，裁判可能会认定，在执行下注纪律方面，将下注额定为500符合游戏的最佳利益。

‘在开始之前知道什么时候该停下来’

获取更多信息和建议，请访问www.begambleaware.org，如果您有博彩问题需要帮助和建议，请联系Gamcare：08088020133。此海报的A4尺寸副本可在前台获取。

Metropolitan
CASINOS

